

TEXTO RESUMO DA PROPOSTA

Desenvolver mobiliários acolhedores que promovam alegria, proteção e bem-estar, além de transformar as cidades por meio de abordagens lúdicas voltadas para a primeira infância, considerando a vivência das crianças como um indicador de saúde e vitalidade urbana. Assim como fomentar a prática do brincar nos espaços públicos não apenas como incentivo do desenvolvimento de habilidades e construção da autoconfiança, mas também como as crianças progredem na comunicação, o pensar, as emoções e o interagir com o mundo ao seu redor. A ideia do mobiliário não se limita à funcionalidade, priorizando estímulos que impulsionam o desenvolvimento motor e sensorial das crianças, reconhecendo sua vulnerabilidade e desejo pela exploração. A escolha dos materiais reflete o compromisso com a sustentabilidade, utilizando ripas de madeira em eucalipto e perfis de aço inoxidável, materiais locais e abundantes na região. O mobiliário proporciona diversas formas de estímulos, como escalada, circuito em rede, equilíbrio e um pula-pula na parte central. As cores vibrantes (vermelho, amarelo e azul) foram selecionadas para capturar a energia pulsante da Bahia, tornando o espaço ainda mais atrativo para o público infantil e incentivando a imaginação.

O Caramujo é um banco brincante criado para conectar espaços e pessoas. Os assentos com diferentes alturas se conectam por meio de um desafio de escalada, proporcionando para além de um elemento de repouso, um espaço interativo de atividades de lazer e encontros de pessoas. O sistema é expansível, capaz de estender-se longitudinalmente, ligando a outros módulos semelhantes. Ao centro há a presença de um pula-pula como objeto de divertimento aeróbico sendo acessado por uma abertura entre as duas extremidades do objeto. Além de integrar as perspectivas das crianças e de seus cuidadores, o projeto visa criar um ambiente seguro e confortável para todos os usuários. O mobiliário é um convite à diversão, funcionando como banco em diferentes alturas, desafiando a habilidades motoras e muito entretenimento para os usuários. Dessa maneira, investimos na construção de espaços criativos e dinâmicos, além enriquecer a experiência das crianças na cidade, posicionando o brincar como uma ferramenta essencial para um crescimento saudável e uma sociedade mais vibrante.